



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO
SIRACUSA
Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



UNIONE EUROPEA

Prot. n.

Siracusa, 03/02/2020

All'Albo della Scuola
Al sito web

BANDO DI SELEZIONE/RECLUTAMENTO **ESPERTO ESTERNO** ALL'ISTITUZIONE SCOLASTICA
PON FSE "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE"

MODULO CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Progetto:

Sottoazione	Codice_Progetto	Titolo	CUP
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-SI-2018-995	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale- Coding e robotica educativa	H32G14000330001

La Dirigente Scolastica

Visto l'avviso Prot. A00DGEFID/2669, del 03/03/2017;

Vista la delibera del Collegio dei Docenti n. 1, del 19/04/2017;

Vista la delibera del Consiglio di Istituto n. 20, del 21/04/2017;

Vista la candidatura avanzata dal Liceo Tommaso Gargallo;

Vista la Nota autorizzativa M.I.U.R. prot. n° A00DGEFID/28252, del 30/10/2018;

Tenuto conto degli atti deliberativi assunti dal Collegio dei Docenti e dal Consiglio d'Istituto concernente i criteri per la selezione degli esperti.

Premesso che per l'attuazione del modulo "Coding e robotica educativa" del PON FSE "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE" è necessario avvalersi di n. 1 TUTOR ed n. 1 ESPERTO;

Via Luigi Monti 22 – 96100 ☎R

0931 490053



0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO
SIRACUSA
Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



Premesso altresì che la selezione per il reclutamento interno di n.1 esperto per il modulo in oggetto, indetta con Avviso protocollo n.374 del 17/01/2020 è andata deserta

INDICE

il presente BANDO per la selezione di 1 **ESPERTO ESTERNO** all'Istituzione scolastica

Art. 1 Figura richiesta e percorso formativo

È richiesta n. 1 figura di esperto secondo il prospetto che segue:

Titolo modulo	N. esperti	N. ore per esperti	N. ore complessive
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale Coding e robotica educativa	1	30	30

LE AZIONI DEL PROGETTO SI SVOLGERANNO TRA IL MESE DI FEBBRAIO E IL MESE DI AGOSTO 2020

Art. 2 Domanda di partecipazione

La domanda dovrà pervenire, esclusivamente come da allegato (All. 1) al presente bando:

- Brevi manu, o con Raccomandata A/R con la seguente dicitura: "Candidatura esperto PON "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE- Modulo Coding e robotica educativa" intestata al Dirigente Scolastico del Liceo Gargallo
- Tramite posta elettronica, all'indirizzo srpc08000r@istruzione.it, indicando nell'oggetto "Candidatura tutor esperto PON "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE Modulo Coding e robotica educativa"

ENTRO E NON OLTRE **LE ORE 12.00 DEL 15/02/2020**

Non saranno ammesse a valutazione domande incomplete o pervenute oltre la data di scadenza del bando ovvero prive della firma in originale dell'aspirante.

Via Luigi Monti 22 – 96100 📞R

0931 490053 📠

0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO
SIRACUSA
Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



N.B. Questa Istituzione scolastica declina ogni responsabilità per le istanze pervenute oltre il termine indicato nel bando.

L'aspirante dovrà, contestualmente alla domanda, produrre:

- Dichiarazione con la quale s'impegna ad assumere l'incarico senza riserva, per tutta la durata del progetto e secondo il calendario approvato;
- Autorizzazione al trattamento dei dati personali ai sensi dell'art. 13 Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679).

Tutte le domande, pervenute nei termini del bando saranno oggetto di valutazione a seguito comparazione dei curricula.

Successivamente gli aspiranti riconosciuti idonei saranno graduati secondo un punteggio determinato dalle griglie di valutazione dei titoli, di seguito riportate:

Esperto: criteri di selezione					
	Titoli valutabili	Condizioni e punteggi titolo	Punteggio massimo	Punteggio a cura del candidato	Punteggio a cura dell'amministrazione
	Esperienza nella didattica laboratoriale digitale e multimediale, con particolare riferimento al coding e alla robotica educativa	Condizione di ammissibilità			
TITOLI CULTURALI	Laurea quadriennale/magistrale o equipollente coerente con area di intervento Voto di laurea 110 e lode	5	Max 5		
	Voto di laurea da 100 a 110	4			
	Voto di laurea inferiore a100	3			
	Altri Diplomi/Lauree/Dottorati di ricerca	Per titolo p. 2	Max 4 p		
	Master I livello, Specializzazione e perfezionamento annuale	1 punto	Max 4 p		
	Master II livello, Specializzazione e perfezionamento pluriennale: a) coerenti con progetto o ricadenti in area didattica; b) no pertinenti	a) 2 punti b) 1 punto	a) Max 6 p b) Max 3 p		
	Aggiornamento e formazione in servizio in ore effettivamente frequentate - coerente con progetto	0,5 per ogni corso di 30h	Max 3 p		

Via Luigi Monti 22 – 96100 📞R

0931 490053 📠

0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO
SIRACUSA
Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



UNIONE EUROPEA

CERTIFICAZIONI	CERT. Livelli lingua A2, B1, B2, C1	Livello A2= 1 Livello B1= 2 Livello B2= 4 Livello C1= 5	Max 5 p		
	ECDL Base Specialised Full standard	1 1,5 2	Max 2		
	Certificazione Microsoft MCAD, MSCD,MCDBA	1	Max 1		
	EUCIP Core level Electivelevel	1 2	Max 2		
TITOLI PROFESSIONALI	Attività di docenza in istituti di istruzione in discipline coerenti	Per anno scolastico punti 0,10	Max 4 p		
	Attività di docenza universitaria in discipline coerenti	Per ogni anno accademico punti 0,20	Max 4 p		
	Incarico da Animatore digitale	Per ogni anno punti 2	Max 8 p		
	Attività di tutoring/docenza in Progetti coerenti con il tema del modulo (compresi PON-POR FSE), con una durata di almeno 30 ore nell'ultimo quinquennio	Per anno solare (massimo 2 progetti) punti 1 per attività	Max 10 p		
	Pubblicazioni e lavori relativi al settore di riferimento	Punti 0,5 per ogni pubblicazione fino ad un massimo di 5 punti	Max 5 p		

DESCRIZIONE DEL MODULO: Coding e robotica educativa”

Il progetto di Coding e robotica educativa permetterà di sviluppare competenze e abilità utili allo studente non solo dal punto di vista tecnologico – matematico ma anche da quello della risoluzione dei problemi, della creatività, del lavoro di gruppo attraverso le attività di laboratorio e il gioco (Utilizzo di materiali vari privilegiando Kit robot, Schede didattiche e Pc). Un progetto di robotica per coniugare innovazione, educazione ed inclusione per insegnare a scuola non solo le materie tradizionali ma anche le competenze per la vita. La finalità principale del progetto è quella di consentire agli studenti di passare dal ruolo di fruitori passivi della tecnologia al ruolo di protagonisti. Gli studenti acquisiranno i rudimenti della programmazione dei computer come strumento per sviluppare le competenze che consentiranno loro di vivere bene il proprio futuro.

Via Luigi Monti 22 – 96100 ☎R

0931 490053 📠

0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO

SIRACUSA

Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



UNIONE EUROPEA

Il presente modulo promuove l'acquisizione di conoscenze legate ai principi del pensiero computazionale: modelli per generare conoscenze, testare ipotesi e consolidare le competenze di progettazione di una attività didattica basata sul pensiero computazionale.

Trasformare una situazione complessa in ipotesi di soluzioni possibili (didattica attiva problembased).

Analizzare alcuni esempi di applicazioni disciplinari (analisi di casi).

Applicare il pensiero computazionale in situazioni complesse: project work con attività laboratoriali in cui si parte da situazioni problematiche, anche legate alla discipline curriculari, utilizzando strumenti tecnologici per tradurle con il pensiero computazionale.

L'incontrollato utilizzo della tecnologia da parte degli studenti, può essere finalmente disciplinato attraverso l'attività di Coding, a supporto dei pensieri complessi ma soprattutto a supporto della fantasia e della creatività, attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale.

La programmazione informatica permette di:

- sperimentare in prima persona
- migliorare la manualità con materiali che permettono il controllo dell'errore
- effettuare percorsi per tentativi ed errori cercando anche nuove soluzioni
- apprendere come scoperta
- poter lavorare in autonomia
- usufruire di percorsi d'apprendimento individualizzati
- sviluppare e potenziare la creatività e i processi logici
- sviluppare la concentrazione, l'attenzione e la precisione

Il contenuti del corso forniscono agli studenti le seguenti competenze:

- Pensiero computazionale
- Progettazione didattica
- Progettare e realizzare un UDA interdisciplinare sul coding
- Risorse e proposte per attività didattiche unplugged (offline) e cartacee
- Risorse e proposte per attività online
- Sperimentazione con SCRATCH
- Introduzione a Scratch, <https://scratch.mit.edu/educators/> (linguaggio di programmazione free e online con cui è possibile creare storie interattive, giochi, animazioni).

Gli obiettivi didattici riguardano le capacità di:

Introdurre in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione per sviluppare il pensiero computazionale.

In particolare, il corso introdurrà i seguenti concetti:

- oggetti programmabili
- algoritmo
- programmazione visuale a blocchi
- esecuzione di sequenze di istruzioni elementari

Via Luigi Monti 22 – 96100 ☎R

0931 490053 📠

0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO
SIRACUSA
Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



UNIONE EUROPEA

- esecuzione ripetuta di istruzioni
- esecuzione condizionata di istruzioni
- definizione e uso di procedure
- definizione e uso di variabili e parametri
- verifica e correzione del codice
- riuso del codice
- programma

Gli obiettivi formativi riguardano le capacità degli studenti di:

- dimostrare capacità di raggiungere obiettivi proposti
- socializzare e lavorare in team
- imparare dai propri errori
- imparare dagli altri
- usare le tecnologie in maniera costruttiva
- accrescere la propria autostima
- imparare in un ambiente stimolante e divertente
- scoprire i principi educativi e pedagogici;
- realizzare una semplice animazione e/o realizzare un gioco interattivo
- ricercare e condividere i progetti online, utilizzare il remix

Per verificare l'efficacia del corso e le reazioni dei soggetti si farà ricorso ad un monitoraggio iniziale, ad osservazioni in itinere, ad un test di verifica e ad un questionario di gradimento finale.

La valutazione terrà conto del grado di miglioramento rispetto alle condizioni di partenza.

Art.3 Criteri di scelta

Le graduatorie saranno elaborate sulla base dei soli elementi riportati in maniera chiara nei curricula degli aspiranti. A parità di punteggio si darà precedenza al candidato con maggior numero di anni di continuità presso questa istituzione.

Art. 4 Oneri ed obblighi esperti

Le prestazioni degli esperti verranno retribuite secondo quanto stabilito dalla normativa specifica.

Il venir meno, successivamente all'affidamento o comunque durante l'esecuzione del servizio, dei requisiti prescritti nel bando di gara, determina la risoluzione anticipata del rapporto, salva ed impregiudicata ogni pretesa risarcitoria dell'amministrazione. Causano altresì la risoluzione anticipata del rapporto gravi inadempienze dell'aggiudicatario che l'amministrazione rilevi con espressa diffida. Costituirà, in ogni caso, motivo di risoluzione espressa, salvo il diritto al risarcimento del danno, il verificarsi anche di una soltanto delle seguenti situazioni:

1. Non veridicità delle dichiarazioni fornite ai fini della partecipazione al bando e alla fase contrattuale;
2. Violazione dell'obbligo di riservatezza;

Via Luigi Monti 22 – 96100 ☎R

0931 490053 📠

0931 757018 C.F. 93079120890C.M. SRPC08000R

E-mail: srpc08000r@istruzione.it PEC: srpc08000r@pec.istruzione.it SITO: www.liceogargallo.edu.it



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



Regione Siciliana

LICEO TOMMASO GARGALLO

SIRACUSA

Classico - Linguistico – Musicale- Coreutico



UNIONE EUROPEA

3. Frode o grave negligenza nell'esecuzione degli obblighi e delle condizioni contrattuali.

Gli esperti nominati saranno soggetti a controllo e valutazione del rendimento formativo mediante monitoraggio in itinere: una determinazione negativa o motivata e comunicata all'interessato o ripetute assenze e rinvii dell'intervento potranno essere causa immediata di risoluzione del contratto con esclusione da tutte le attività formative. Per esigenze organizzative, inoltre, gli esperti designati non potranno discostarsi dal calendario delle lezioni che verrà fornito loro dall'Ufficio di Segreteria, se non per eccezionali e motivate esigenze, pena l'immediata risoluzione del contratto d'opera intellettuale stipulato. Si precisa che l'esperto, nell'espletamento delle attività, è sottoposto agli obblighi degli insegnanti ordinari e pertanto è tenuto a:

- svolgere le attività finalizzate al raggiungimento degli obiettivi formativi, previsti dal progetto, nell'assoluto rispetto del calendario e degli orari programmati;
- rispettare quanto previsto dagli artt. 13 e 14 del GDPR 679/2016 recepito dal D.L.vo 101/2018 in materia di privacy;
- produrre documentazione chiara e precisa dell'attività svolta, anche ai fini dei controlli successivi;
- collaborare con gli altri docenti ed esperti coinvolti nel progetto nelle forme e nei modi indicati dal Dirigente scolastico
- partecipare ad eventuali incontri propedeutici alla realizzazione delle attività;

L'orario di lavoro sarà funzionale al calendario delle attività corsuali che si svolgeranno in orario extracurricolare.

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto, a seguito del presente Avviso Pubblico saranno trattati nel rispetto della legislazione sulla tutela della Privacy (Decreto Legislativo n. 101 del 10 agosto 2018).

Art. 7 Retribuzione esperti

Esperto: retribuzione oraria € 70,00 onnicomprensivi. I compensi s'intendono comprensivi di ogni eventuale onere, fiscale e previdenziale, ecc., a totale carico dei beneficiari. La retribuzione concordata è dovuta soltanto se il progetto o il singolo modulo di pertinenza verrà effettivamente svolto ed ogni operatore riceverà una retribuzione proporzionale alle ore effettivamente prestate. La liquidazione della retribuzione spettante, opportunamente contrattualizzata, dovrà armonizzarsi con i tempi di trasferimento dei fondi dall'A.d.G. senza che la presente Istituzione scolastica sia obbligata ad alcun anticipo di cassa.

La Dirigente scolastica

Prof.ssa Maria Grazia Ficara
(Documento firmato digitalmente)