



Liceo  
Tommaso GARGALLO  
Classico  
Linguistico  
Musicale  
Coreutico  
Siracusa



## CIRCOLARE N. 213

Siracusa, 9 dicembre 2024

Agli studenti  
classi prime e seconde

Al personale ATA  
Atti e sito web

### **Oggetto: Riapertura termini iscrizione corso *Videogame e animazione 3D* - studenti classi biennio**

Si comunica a tutti gli studenti delle classi dei biennio del Liceo "Tommaso Gargallo" che sono stati riaperti i termini per aderire al corso di 30 ore *Videogame e animazione 3D* - progetto "*Gargallo next generation: stem & multilingualism 4 everyone*" - tenuto dall'esperto esterno Antonino Santacroce.

Il corso si propone come introduzione all'animazione digitale e alla creazione di contenuti in 3D con il software *Blender*.

#### Contenuti del corso

1. Introduzione a *Blender 2*
2. Fotogrammetria
3. Fotografia HDR per ambienti
4. Animazione con *Mixamo*
5. Composizione della scena 3D
6. Postproduzione in *Blender*
7. Esportazione e visualizzazione con visori VR

Gli incontri si svolgeranno nel nuovo laboratorio di produzione audiovisiva dell'Istituto in orario pomeridiano. Il calendario sarà fornito prima dell'avvio delle attività.

Gli studenti che desiderano partecipare dovranno utilizzare il seguente link <https://forms.gle/6yeRsqF1ZCuLbNCLA> e compilare il modulo di adesione entro e non oltre il 15 dicembre p.v. È prevista la partecipazione di massimo 25 studenti, pertanto si terrà conto dell'ordine di arrivo delle domande.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
*Dott.ssa Annalisa Stancanelli*