



Liceo
Tommaso GARGALLO
Classico
Linguistico
Musicale
Coreutico
Siracusa



CIRCOLARE N. 145

Siracusa, 6 novembre 2024

Agli studenti e genitori
classi prime

Al personale ATA
Atti e sito web

Oggetto: avvio corso Videogame e animazione 3D - PNRR DM 65 "Gargallo next generation: stem & multilingualism 4 everyone" - studenti classi prime

Si comunica a tutti gli studenti delle classi prime del nostro istituto che sono aperte le adesioni al corso di 30 ore *Videogame e animazione 3D* - progetto "Gargallo next generation: stem & multilingualism 4 everyone" - che sarà tenuto dall'esperto esterno Antonino Santacroce.

Il corso si propone come introduzione all'animazione digitale e alla creazione di contenuti in 3D con il software *Blender*.

Contenuti del corso

1. Introduzione a Blender 2
2. Fotogrammetria
3. Fotografia HDR per ambienti
4. Animazione con *Mixamo*
5. Composizione della scena 3D
6. Postproduzione in Blender
7. Esportazione e visualizzazione con visori VR

Gli incontri si svolgeranno nel nuovo laboratorio di produzione audiovisiva dell'Istituto in orario pomeridiano. Il calendario sarà fornito prima dell'avvio delle attività.

Gli studenti che desiderano partecipare dovranno utilizzare il seguente link <https://forms.gle/6yeRsqF1ZCuLbNCLA> e compilare il modulo di adesione entro e non oltre mercoledì 13 novembre p.v. È prevista la partecipazione di massimo 25 studenti, pertanto si terrà conto dell'ordine di arrivo delle domande.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott.ssa Annalisa Stancanelli